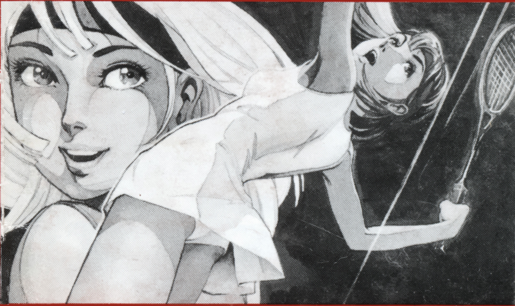
# SUPER DYNA'MIX BADMINTON

## スーパーダイナミックス バドミントン



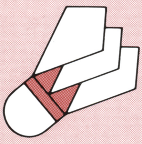
# 《取扱説明書》

VAP GAME

任天堂 ファミリーコンピュータ

VAP-BN
(9504)

このたびはバップ　ファミリーコンピュータ〝スーパーダイナミックス・バドミントン〟をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。ご使用前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。



# もくじ


1. コントローラーの使い方 ―――― 2

2. やりたいゲームを選ぼう ―――― 4

3. 基本ルール ―――― 7

4. 遊び方はこうだぞ ―――― 8

5. 敵の特徴をつかめ ―――― 14

6. ルール表 ―――― 15

# SUPER DYNA'MIX BADMINTON

## スーパーダイナミックス バドミントン

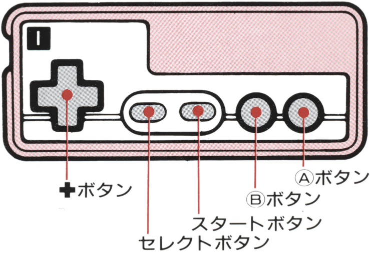
©1988 VAP INC.

# 1. コントローラーの使(つか)

スーパーダイナミックス・バドミントンは、他(ほか)のスポーツゲームに比(くら)べて、コントローラーの操作(そうさ)がとても簡単(かんたん)にできています。この取扱説明書(とりあつかいせつめいしょ)をよく読(よ)んで、早(はや)く操作方法(そうさほうほう)を覚(おぼ)えてください。きっと君(きみ)の思(おも)いどおりに動(うご)いてくれるよ！

※ゲームセレクトは[I]のコントローラーでします。
※2Pシングルス、2Pダブルスは、[I]と[II]のコントローラーを使用(しよう)して対戦(たいせん)します。

●[I]コントローラー
※[II]コントローラーも使(つか)い方(かた)は同(おな)じです。



# い方

## ■スタート画面

●✚ボタンまたはセレクトボタンでシャトル(羽)を移動します。

●スタートボタンでコマンド決定です。

※最後に✚ボタンで対戦国を選び、スタートボタンでゲームが始まります。

## ■コンティニュー画面（パスワード入力の時）

●✚ボタンの左右でアルファベットを選びます。

●Aボタンでコマンド決定です。

●✚ボタンで対戦国を選びスタートボタンでゲームが始まります。

※まちがえたときはBボタンを押してください。カーソルが1つ前にもどります。また、セレクトボタンでカーソルを先に進められます。

## ■ゲーム中

●✚ボタン――――プレイヤーの移動
シャトルを飛ばす方向をコントロール。

●スタートボタン――ポーズ

●Aボタン――――サーブ・打つ

●Bボタン――――ジャンプ

●A＋Bボタン――ジャンピングスマッシュ

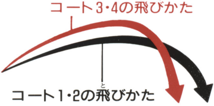
# 2. やりたいゲームを選

■スタート画面

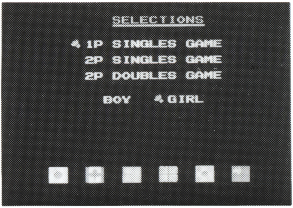
- ●COAT1——室内（コート茶色）
- ●COAT2——室内（コート青色）
- ●COAT3——屋外（コート緑色）
- ●COAT4——屋外（コート紺色）

コートや背景の色によってシャトルやシャトルの影が見えづらかったりします。いろいろなコートで試してみよう。

●コート1・2と3・4ではシャトルの飛び方が右の図のように少しちがいます。



# ぼう




## ■セレクト画面

●１Ｐシングルス（人対コンピュータ）

君は日本チームとなり、カナダ、アメリカ、イギリス、韓国、中国と戦います。

●２Ｐシングルス（人対人）

君と友達で対戦できるモードです。２人で好きなチームを選んで試合をしよう。

●２Ｐダブルス（２人対コンピュータ）

君と友達が組んでコンピュータと対戦だ。相手は１Ｐシングルスと同じ。相手も２人だぞ。

●ＢＯＹ（男子）ＧＩＲＬ（女子）

男を選ぶか女を選ぶか。男子の方がスピードが速く力も強い。

■コンティニュー画面

●1Pシングルスか2Pダブルスで遊ぶ場合、コンティニューモードが選べます。
試合が終了したあとのタイトル画面に出るパスワード4文字を覚えておけば、一度電源を切っても、その続きができます。コンティニューモードを選んでパスワードを入力すればOK。ただし、男・女を変えることはできないので、どちらを選んだかも覚えておくこと。

●国旗の上の四角い箱は試合結果の記録です。1セットでも勝つと赤、ストレート負けだと黒くなります。君はすべての国に赤印を入れられるかな？

# 3. 基本ルール

●3セット★のうち先に2セットとった方が勝ち。
●サーブ権のある方のみ得点となります。サーブ権のない方が勝っても得点にはならずサーブ権をうばえます。
●1セットごとにコートをチェンジします。3セットめは勝利得点の半分以上をどちらかがとるとコートをチェンジします。
●各セット終了直前に同点の場合、延長戦をするかどうかを決めます。これをセッティングといいます。セッティングの場合、先に決められた点をとった方が勝ちです。(15頁をみてね)
●ダブルスの最初のイニングは、ひとりしかサーブできません。その後は、2人で順番にサーブできます。
●コートの範囲はシングルスとダブルスとではちがうので注意してください。

★正しくはゲームですが、ここでは解り易くセットと呼びます。

※その他は、本物のバドミントンと同じですが、プログラムの関係で多少ちがうところもあります。ご了承ください。
※15頁にルール表と図があるので、見てください。

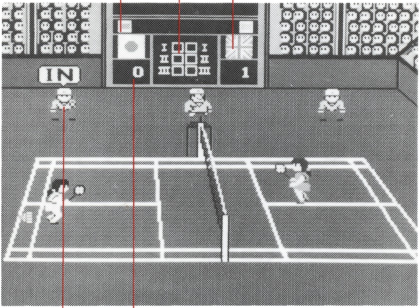
# 4. 遊び方はこうだぞ

■ゲーム画面はこうなっている。

サーブ権の表示

セットの勝ち負け

国　旗




現在の得点

線　審（シャトルのラインアウト・インをふきだしでおしえてくれる）

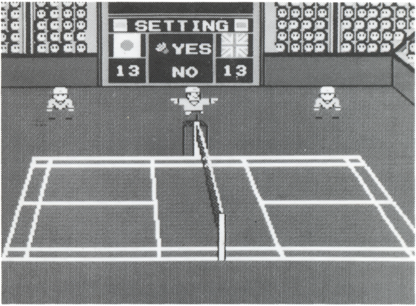
■セッティング画面

こういう画面が出たらセッティングです。✚ボタンでシャトルを移動し、Aボタンで決定です。

●YES＝セッティング

●NO　＝そのまま試合続行。

※コントローラー[I]を使用します。




※2Pシングルスの時は先にセッティング得点を取った方の人が、コンピュータ相手の時は人間がセッティングするかどうか決められます。

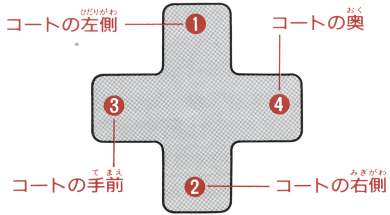
※セッティングについてはバドミントンのルールを見てね。

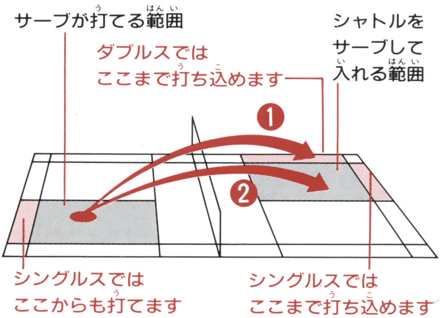
■サーブ

●Aボタンを押すとサーブができます。

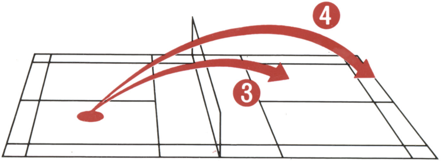
●✚ボタンを同時に操作して打つと、シャトルの方向と強さを変化させることができます。

※下の図は、左コートからサーブする場合です。






※得点が偶数のときはネットに向って右側、
奇数のときは左側からサーブします。



■ラリー

●相手との打ち合いをラリーといいます。

●シャトルの影をよく見て、シャトルの真下に入ることがコツです。

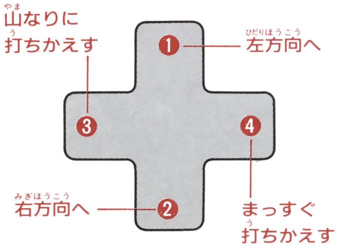
●Aボタン＝打つ

●Bボタン＝ジャンプ

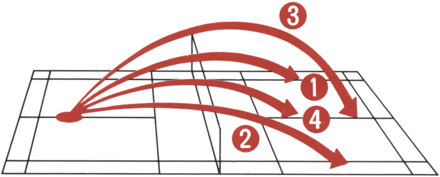
●A＋Bボタン＝**ジャンピングスマッシュ**

※ジャンピングスマッシュでは、必ずシャトルの真下に入らないと、カラ振りします。

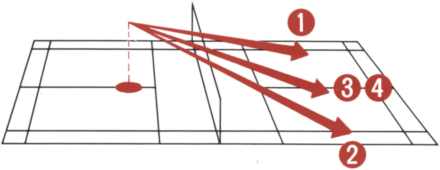
●✚ボタンとA・Bボタンをうまく同時に操作すると、シャトルの強さと方向を変えられます。



■Aボタン＋✚ボタン




■A・Bボタン＋✚ボタン（ジャンピングスマッシュ）



# 5. 敵の特徴をつかめ

●カ ナ ダ＝レシーブがうまくミスが少ない。しかし、功撃は単調だ。
●アメリカ＝バランスのとれたチームだ。時々攻撃に変化をつけてくるぞ。
●イギリス＝スキをねらって攻撃してくる。スマッシュもしてくるので油断大敵。
●韓　　国＝左右に打ちわけてくる。ジャンピングスマッシュも得位な強力チーム。
●中　　国＝うーむ、これは強い。スピード、パワー、テクニックとも一流だ!!

※さて、これですべてを君におしえた。ここから先は練習あるのみ。 この説明書に書いてないイロイロなテクニックを身につけて、一日も早く強豪を倒そう。ゲーム開始!!

# 6. ルール表

## ●勝利得点

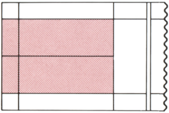
| | シングルス | ダブルス |
|---|---|---|
| 男　　子 | 15　点 | 15　点 |
| 女　　子 | 11　点 | 15　点 |

## ●セッティング

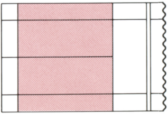
| | 同点点数 | その後の得点 |
|---|---|---|
| 11点ゲーム | 9オール | 3　点 |
| | 10オール | 2　点 |
| 15点ゲーム | 13オール | 5　点 |
| | 14オール | 3　点 |

## ●コートの範囲

■シングルス



■ダブルス



## オリンピックメダルを目指して頑張ろう！

みんな強豪揃いだけれど、諦めずに各国代表に挑戦してね。
だけどサービスとして、コンティニューの場合は１セットでも勝てれば先に進む権利が得られますよ。その先に何があるかは、みんなでチャレンジしてね！
表の空欄に勝ったら白星、負けたら黒星を記入し、白星の数と各チームごとの点数を掛けて合計得点を算出し総合計の得点を競い合って下さい。
例：対イギリス戦で第一セットは勝ち、第二セットは負け、第三セットは勝った場合
勝ちセット2×40点＝80点となります。
さて、きみは各国代表チーム全部と戦って合計で何点獲得できたかな？

- 420点満点…オリンピック金メダリストクラス
- 340点以上…オリンピック銀メダリストクラス
- 200点以上…オリンピック銅メダリストクラス

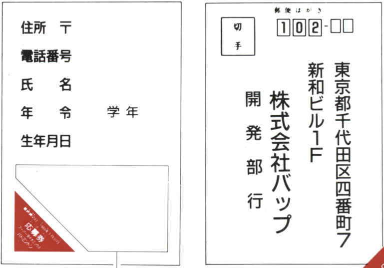
| 対戦国 | 第一セット | 第二セット | 第三セット | 1セット当たりの得点 | 合計得点 |
|---|---|---|---|---|---|
| カナダ | | | | ×10点 | |
| アメリカ | | | | ×20点 | |
| イギリス | | | | ×40点 | |
| 韓国 | | | | ×60点 | |
| 中国 | | | | ×80点 | |
| | | | | 総合計の得点 | |

# 購入特典(大プレゼント)

下の応募券を官製ハガキに貼って、見本のように必要なことを書き、見本の住所に送ってください。抽選で素敵なプレゼントが当たります。抽選は2回に分け、合計で1,200名にプレゼントします。

①オリジナルテレホンカード――――――合計1,000名
②5,000円のおもちゃ券――――――合計100名
③5,000円の図書券――――――合計100名

※締切：第1回＝1988年9月30日（計600名当選）
　　　　第2回＝1989年1月31日（計600名当選）
　　　　（当日消印有効）
※応募券のないものは無効になります。
※賞品の発送をもって発表に変えさせていただきます。




ここに、ゲームの感想、他に好きなゲームの名前、良く読むファミコン雑誌の名前を書いてください。

## 使用上の注意

1）精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。

2）端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。故障の原因となります。

3）シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。

4）テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。

5）長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分〜15分の小休止をしてください。

6）使用後は必ずACアダプターを抜いてください。

注）このカートリッジを無断で複製することおよびゲームの映像、内容等を無断で出版・上演・上映・放送することを禁じます。

vap GAME

株式会社バップ
〒102 東京都千代田区四番町5-6
日本テレビ四番町別館4F
©1988 VAP INC.

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。